



Reglement für den Kleinkaliber-Teamwettkampf des Sportschützenverbandes am Zürichsee (SVZ)

1. Allgemeine Bestimmungen

1.1. Zweck

- Der Teamwettkampf soll den Mitgliedern des SVZ einen spannenden und herausfordernden Wettkampf bieten.
- Der Teamwettkampf wird alljährlich durchgeführt.

1.2. Grundlagen

- Regeln für das sportliche Schiessen (RSpS) des Schweizer Schiesssportverbandes (SSV)
- Weisungen für die Bekämpfung des Dopingmissbrauchs

2. Teilnahmeberechtigung

- Alle Vereine, die dem SVZ angeschlossen sind, dürfen eine beliebige Anzahl Teams anmelden.
- Alle Mitglieder dieser Vereine dürfen für diese Teams schiessen.
- Es gibt keine Lizenzpflicht.
- Teams aus anderen Verbänden können zugelassen werden, bezahlen jedoch das doppelte Startgeld

3. Organisation

3.1. Leitung

- Der Wettkampf findet unter der Leitung des SVZ statt. Der Vorstand des SVZ bestimmt den Wettkampf-Verantwortlichen.

3.2. Kategorien

- Es wird in einer Kategorie geschossen. Es wird somit nicht zwischen Elite und Junioren unterschieden.

3.3. Anmeldung

- Jeder Verein, welcher am Teamwettkampf teilnehmen möchte, nimmt an der DV das entsprechende Material entgegen und ist angemeldet. Das Doppelgeld wird direkt durch den TV-Kassier bei der Abgabe des Materials erhoben.

3.4. Schiessdaten und Resultatmeldung

- Die Resultate (der Vorrunde) müssen bis zu einem von der Delegiertenversammlung abgesegneten Termin an den Wettkampf-Verantwortlichen eingereicht werden.

4. Finanzielles

- Teamdoppel: CHF 10.-- (20.-- für nicht SVZ-Teams)
(deckt alles ab, Vorrunde, Hauptrunden und Final)

5. Zusammensetzung der Teams

- Jedes Team besteht aus vier Schützen.
- Nach der Vorrunde dürfen die Teams neu zusammengestellt werden. Dabei kann auch Vereinsübergreifend ergänzt werden. Die Koordination dazu läuft über den Schützenmeister G50 des SVZ.

6. Aufbau und Gliederung

Der Teamwettkampf umfasst drei Teile. Dies sind:

- eine Vorrunde, die im Heimstand als erste Ausscheidung geschossen wird und bis zu einem von der Delegiertenversammlung (DV) festgelegten Termin dem Verantwortlichen des SVZ eingereicht werden muss;
- drei Hauptrunden, die zentral in einem Halbtage an einem von der DV bestimmten Datum und Ort nach Aufgebot durchgeführt werden und
- ein Final, der gleich im Anschluss an die drei Hauptrunden stattfindet.

6.1. Wettkampfbestimmungen Vorrunde

Teilnahme:	Alle angemeldeten Teams.
Distanz:	50m
Trefferfeld:	Scheibe SSV A10
Stellung:	4 Schützen liegend, pro Team darf ein Schütze aufgelegt schiessen
Schusszahl:	Je Schütze 30 Einzelschüsse. Auf Kartonscheiben: 2 Schuss pro Karton. Der Standblattkleber muss auf dem Standblatt so aufgeklebt sein, dass die ersten drei Schuss darauf gedruckt sind. Bei Kartonscheiben ist der Kleber im Zentrum der Rückseite der ersten Wettkampfscheibe zu positionieren. Die Wettkampfscheiben müssen nummeriert sein. Probeschüsse unbeschränkt vor Wettkampfbeginn.
Schiesszeiten:	Bei den Heimrunden unbeschränkt.
Resultatmeldung:	Bis zu dem von der DV bestätigten Termin
Rangordnung:	1. Das Total der 4 Einzelresultate 2. Das beste Einzelresultat 3. Das zweitbeste Einzelresultat 4. Das Los

6.2. Wettkampfbestimmungen Hauptrunden

Teilnahme:	Berechtigt sind die 8 besten Teams aus der Vorrunde, maximal 3 Teams pro Verein, es sei denn, das Teilnehmerfeld von 8 Teams kann sonst nicht gefüllt werden. Bei Abmeldungen sind Nachnominierungen erlaubt.
Gruppeneinteilung:	Die 8 Teams werden in zwei Gruppen eingeteilt (Gruppe A und Gruppe B). Die Einteilung erfolgt durch das Los, die Auslosung findet bei der Begrüssung am Finaltag statt. Das beste Team aus der

	Vorrunde darf das Los zuerst ziehen, dann das zweitbeste und so fort.
Begegnungen:	In diesen Gruppen schießt jedes Team gegen jedes andere Team, daraus ergeben sich drei Runden.
Scheibenzuteilung:	Zwei Scheiben pro Team. Die Scheibenzuteilung ergibt sich aus dem Los.
Distanz:	50m
Trefferfeld:	Scheibe SSV A20
Stellung:	4 Schützen liegend, pro Team darf ein Schütze aufgelegt schießen
Schusszahl:	Pro Runde schießt jeder Teamschütze 10 Schuss. Vor Start des Programms freie Anzahl Probeschüsse
Schiesszeiten:	40 Min pro Runde, 5 Min zwischen den Runden. (Beispiel Rundenplan siehe Abschnitt 7.)
Siegpunkte:	Pro Team und Runde wird das Total der 4 Einzelresultate gewertet. In jeder Teambegegnung werden Siegpunkte vergeben: Sieg: 3 Punkte Unentschieden: 1 Punkt Niederlage: 0 Punkte
Rangordnung:	1. das Total der Siegpunkte 2. das Total der in den drei Hauptrunden geschossenen Punkte 3. die direkte Begegnung 4. das Los

6.3. Wettkampfbestimmungen Final

Teilnahme:	Ränge 1 und 2 der Gruppen A und B bestreiten den grossen Final. Ränge 3 und 4 der Gruppen A und B bestreiten den kleinen Final. Jedes Team wählt zwei Schützen, die für ihr Team im Final starten. Pro Team darf ein Schütze aufgelegt schießen.
Distanz:	50m
Trefferfeld:	Scheibe SSV A10.9
Finalablauf:	- 3 Min Vorbereitungszeit (Scheibenbezug) - 5 Min Vorbereitungs- und Probeschiesszeit (freie Anzahl Probeschüsse) - Vorstellen der Teams - 150 Sek für 5 Schuss – Einzelresultate - 150 Sek für 5 Schuss – Einzelresultate, Zwischenstand - Einzelschüsse in jeweils 30 Sek → nach 12 Schuss scheidet das viert-platzierte Team aus → nach 14 Schuss scheidet das dritt-platzierte Team aus → nach 16 Schuss ist der Final entschieden Bei Punktgleichheit entscheidet ein Stechschuss (jeweils beide Teamschützen).
Auszeichnungen:	Der Gewinner des grossen Finals erhält einen Wanderpreis für 1 Jahr, der sofort abgegeben wird, an der PK fürs Gravieren eingezogen und an der kommenden DV nochmals abgegeben wird. Endgültiger Gewinner ist der Verein, welcher den Wanderpreis nach 10 Jahren am häufigsten gewonnen hat. Bei Gleichheit entscheidet das Resultat im 11.ten Jahr.

7. Zeitplan (Beispiel)

Stehen keine 8 Teams für den Final z Vf, so kann der Plan der Hauptrunden und des Finals angepasst werden (auf 6 oder 4 Teams)

Total Zeit	Dauer								
00:00		Begrüssung und Scheibenauslösung							
00:20	20 Min	Vorbereitungszeit							
01:00	40 Min	Runde 1							
	Scheiben:	Sch 1/2	Sch 3/4	Sch 5/6	Sch 7/8	Sch 9/10	Sch 11/12	Sch 13/14	Sch 15/16
	Begegnung:	A1 - A2		A3 - A4		B1 - B2		B3 - B4	
01:05	5 Min	Pause und Scheibenwechsel							
01:45	40 Min	Runde 2							
	Scheiben:	Sch 1/2	Sch 3/4	Sch 5/6	Sch 7/8	Sch 9/10	Sch 11/12	Sch 13/14	Sch 15/16
	Begegnung:	A2 – A3		A4 – A1		B2 – B3		B4 – B1	
01:55	5 Min	Pause und Scheibenwechsel							
02:30	40 Min	Runde 3							
	Scheiben:	Sch 1/2	Sch 3/4	Sch 5/6	Sch 7/8	Sch 9/10	Sch 11/12	Sch 13/14	Sch 15/16
	Begegnung:	A3 – A1		A2 – A4		B3 – B1		B2 - B4	
02:50	20 Min	Pause und Finalvorbereitung							
03:20	30 Min	Kleiner Final							
	Scheiben:	Sch 1/2		Sch 3/4		Sch 5/6		Sch 7/8	
	Begegnung:	B 4. Rang		A 3. Rang		B 3. Rang		A 4. Rang	
03:30	10 Min	Pause							
04:00	30 Min	Grosser Final							
	Scheiben:	Sch 1/2		Sch 3/4		Sch 5/6		Sch 7/8	
	Begegnung:	B 2. Rang		A 1. Rang		B 1. Rang		A 2. Rang	

8. Allgemeines

Dieses Reglement wurde an der SVZ DV vom 18.03.2024 genehmigt und tritt ab sofort in Kraft.

Sportschützen-Verband am Zürichsee

Schützenmeister G50 SVZ

Marcel Waespi

Präsident SVZ

Martin Seyfried